Dokumentenhistorie / UC-Lifecycle

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ver-sion | Aktivität | Autor | Datum | Folgeaktion/  Ergebnis |
| 0.1 | Initiale Erstellung | T. Stranghöner  N. Maßmann | 14.11.2020 | Review J. Leßner |
| 0.2 | Ausbesserung auf Basis von J. Leßners Review | T. Stranghöner  N. Maßmann | 16.11.2020 | Vorstellung 17.11.2020 |
| 0.3 | Einteilung in einzelne Use Cases | T. Stranghöner  N. Maßmann | 19.11.2020 | Erneute Abgabe an J. Leßner |
| 0.4 | Review | J. Leßner | 20.11.2020 | Weitere Ausarbeitung Maßmann, Stranghöner |

Anforderungsspezifikation:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **UC-005** | | **Schritt bearbeiten mit Änderungsverfolgung** | |
| **Beschreibung** | | Der Anwender kann den Text innerhalb eines Schrittes bearbeiten. | |
| **Akteur€** | | USER | Anwender von Specman (keine bestimmte Rolle) |
| **Auslöser,**  **Vorbedingung** | | Der Anwender möchte den Text innerhalb eines Schrittes bearbeiten. Die Änderungsverfolgung muss aktiviert sein. | |
| **Resultat€,**  **Nachbedingung** | | Der Schritt wurde erfolgreich bearbeitet und durch die Änderungsmarkierung markiert. | |
| **Nr.** | **Beteiligte** | **Normaler Ablauf:** | |
| 1 | - | Schrittauswahl | |
| 1.1 | USER | Der User klickt auf den Text eines Schritts, den er bearbeiten möchte. | |
| 1.2 | SYSTEM | Das System setzt den Cursor in den Text des Schrittes. | |
| 2 | - | Textbearbeitung | |
| 2.1 | USER | Der User bearbeitet den Text innerhalb des Schrittes, indem er beliebig Zeichen hinzufügt und/oder entfernt. | |
| 2.2 | SYSTEM | Das System geht beim Bearbeiten von Texten innerhalb von Schritten wie folgt vor: | |
| 2.2.1 | SYSTEM | Werden neue Zeichen hinzugefügt, wird die Schrifthintergrundfarbe der Zeichen auf gelb (RGB (255, 255, 0)) geändert. | |
| 2.2.2 | SYSTEM | Werden vorhandene Zeichen gelöscht, wird die Schrifthintergrundfarbe der Zeichen auf gelb (RGB (255, 255, 0)) geändert und die Zeichen werden durchgestrichen. | |
| 2.2.3 | SYSTEM | Werden Zeichen gelöscht, die bereits als hinzugefügt gekennzeichnet wurden, wird eine komplette Löschung der Zeichen durchgeführt. | |
| 2.2.4 | SYSTEM | Versucht man bereits gelöschte Zeichen erneut als gelöscht zu markieren passiert nichts. | |
| 2.2.5 | SYSTEM | Versucht man Zeichen in bereits gelöschten Schritten hinzuzufügen oder zu löschen, passiert nichts. | |
| 2.3 | SYSTEM | Das System nimmt die Änderung der Zeichen in die Undo-Liste auf. Bis zur nächsten Speicherung kann der User den Vorgang über den Menüpunkt Datei à Undo bzw. Strg+Z wieder rückgängig machen. | |
| 2.4 | SYSTEM | Und hier wird’s eigentlich erst spannend, denn das rein grafische oben ist ja das, was schon funktioniert. Was passiert aber im Hintergrund, um die Änderungen auch persistieren zu können. Gibt’s schon ein Konzept? | |
| **Nr.** |  | Alternativer Ablauf / Ausnahmebehandlung: | |
| **Geschäftsregeln** | |  | |
| **Nicht funktionale Anforderungen** | |  | |
| **Offene Punkte** | | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Issue**  ***Antwort*** | **Prio  (1=hoch.. 3)** | **Status**  **(offen|erl.)** | |  |  |  | | |
| **Bemerkungen** | |  | |
| **Testfälle** | |  | |
| **Design-Anmerkungen** | |  | |